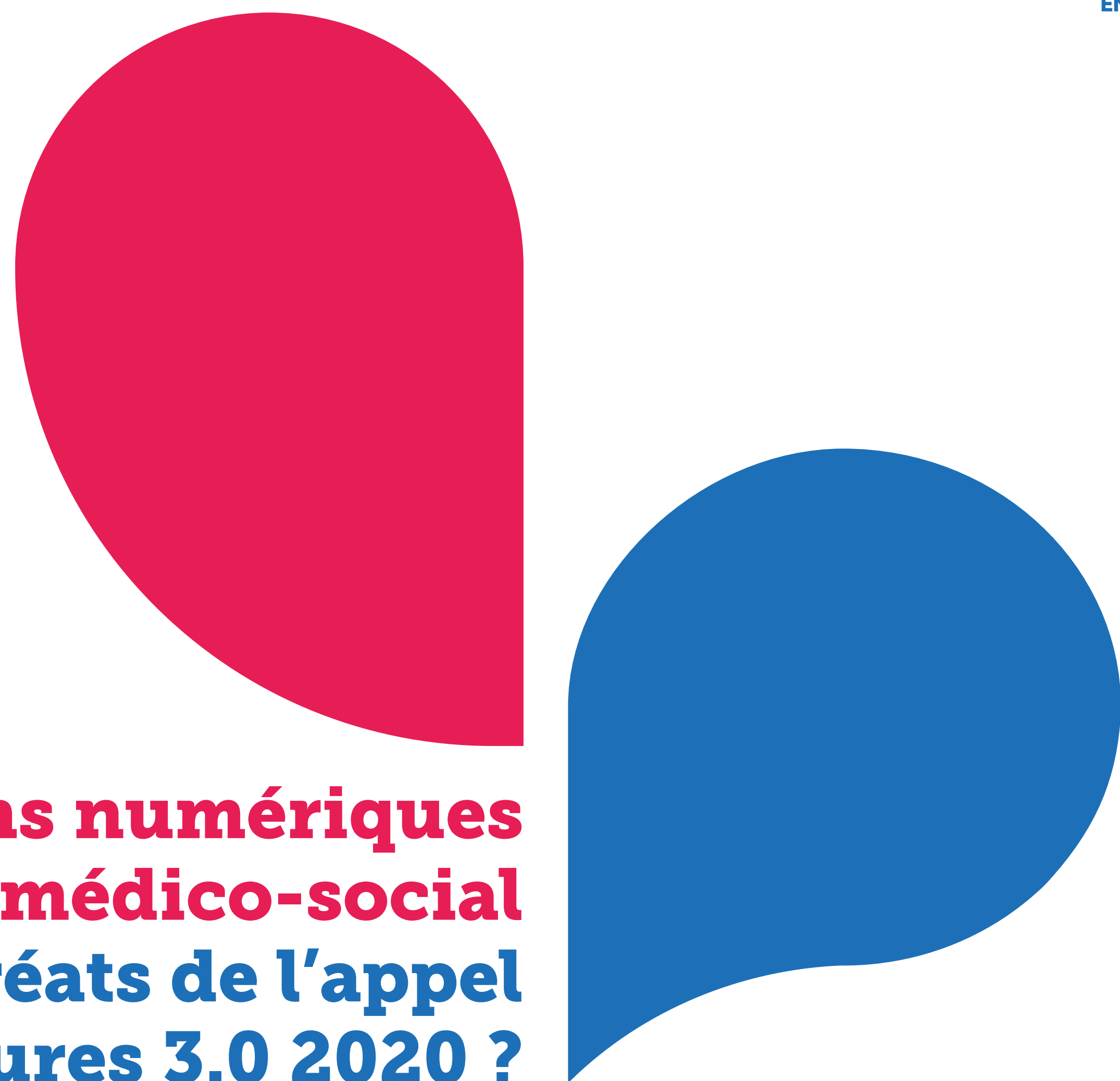
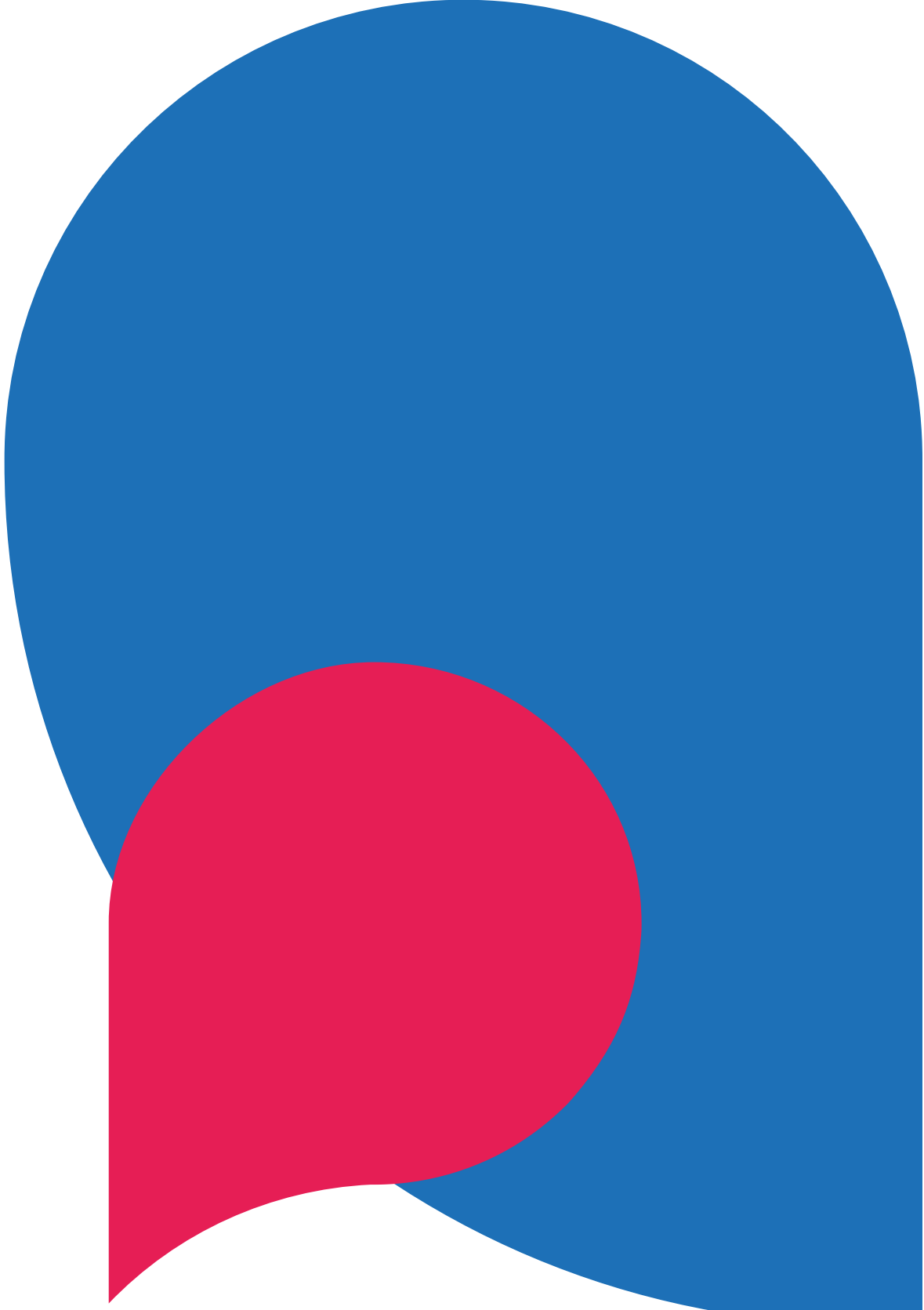




**Innovations numériques
dans le secteur médico-social
Où en sont les lauréats de l'appel
à projets Structures 3.0 2020 ?**



+ DE 140 CANDIDATS 10 LAURÉATS SÉLECTIONNÉS

TROIS OBJECTIFS FIXÉS AUX LAURÉATS :

- 🗨 **Tester** en conditions réelles une solution numérique innovante
- 🗨 **Evaluer** les bénéfices de la solution pour les usagers et/ou les professionnels, et identifier les freins et leviers au déploiement futur de la solution
- 🗨 **Partager** les résultats de l'expérimentation

NOTRE AMBITION :
Favoriser l'innovation numérique au sein des structures de santé.

LES LAURÉATS : OÙ EN SONT-ILS ?

+ de 260
professionnels
mobilisés

≈315 usagers
impliqués

8 solutions
expérimentées
en vie réelle

(dont 5 ayant commencé à mesurer
de premiers indicateurs)

10 rapports
de bilan à mi-parcours
partagés par les lauréats



AD HOME

Intégrer les aides à domicile dans les dispositifs de téléassistance.
Faciliter la gestion des clés pour les aides à domicile

 [CLIQUEZ ICI POUR DÉCOUVRIR LEUR BILAN À MI-PARCOURS](#)



APEI NOMAD

Optimiser les transports des personnes en situation de handicap

 [CLIQUEZ ICI POUR DÉCOUVRIR LEUR BILAN À MI-PARCOURS](#)



AIDE TECHNIQUE NUMÉRIQUE MEDIASCREEN

Faciliter la communication et l'accès au divertissement
pour les personnes polyhandicapées

 [CLIQUEZ ICI POUR DÉCOUVRIR LEUR BILAN À MI-PARCOURS](#)



HOL'AUTISME

Faciliter l'apprentissage des personnes souffrant de troubles
autistiques grâce à des casques de réalité mixte

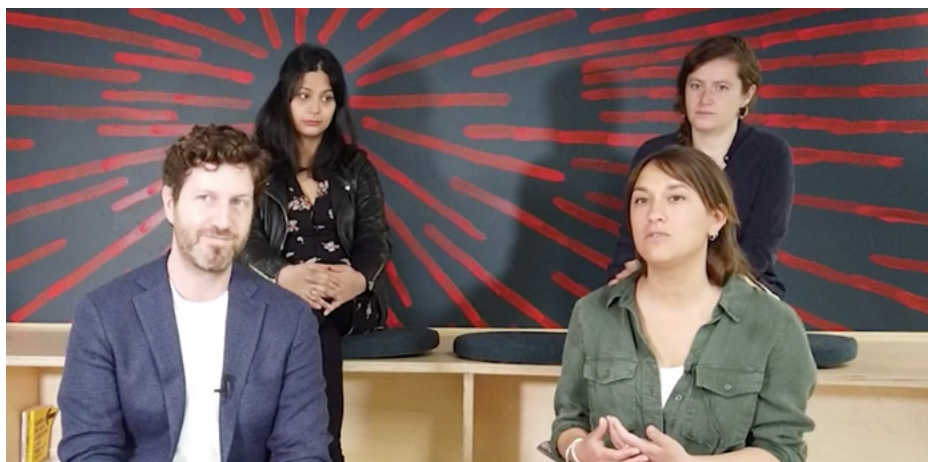
 [CLIQUEZ ICI POUR DÉCOUVRIR LEUR BILAN À MI-PARCOURS](#)



LIFE COMPANION

Proposer un compagnon numérique adapté à 3 populations
de personnes en situation de handicap

 [CLIQUEZ ICI POUR DÉCOUVRIR LEUR BILAN À MI-PARCOURS](#)



OQAPI

Planifier les tâches des soignants en tenant compte
des souhaits des résidents

 [CLIQUEZ ICI POUR DÉCOUVRIR LEUR BILAN À MI-PARCOURS](#)



PREV A DOM

Prévenir les fragilités des personnes âgées suivies à domicile

 [CLIQUEZ ICI POUR DÉCOUVRIR LEUR BILAN À MI-PARCOURS](#)



QAARE

Proposer un accompagnement à distance des personnes
en situation d'addiction

 [CLIQUEZ ICI POUR DÉCOUVRIR LEUR BILAN À MI-PARCOURS](#)



SANTE FACILE

Faciliter l'éducation à la santé des usagers grâce
à la réalité virtuelle

 [CLIQUEZ ICI POUR DÉCOUVRIR LEUR BILAN À MI-PARCOURS](#)



WEBSOKEYTO

Proposer aux soignants la possibilité de créer eux-mêmes leurs
outils de communication avec les personnes en situation de
handicap

 [CLIQUEZ ICI POUR DÉCOUVRIR LEUR BILAN À MI-PARCOURS](#)

AD HOME

STRUCTURE EXPÉRIMENTATRICE

UNA PAYS ALENÇON PERCHE

FOURNISSEUR DE LA SOLUTION

ANTHROP

GRÂCE À UNE APPLICATION INSTALLÉE SUR LE SMARTPHONE DES AIDES À DOMICILE :

• intégrer les aides à domicile dans les dispositifs d'assistance, en les mobilisant en cas de besoin, pour prendre en compte les demandes d'assistance des personnes âgées résidant à domicile (sous-projet 1)

• faciliter la gestion des clés pour les aides à domicile, en permettant la localisation rapide des clés des personnes suivies à domicile (sous-projet 2)

**Réduction de + de 30% des problèmes de clés
des 50 aides à domicile l'ayant testée.**



APEI NOMAD

STRUCTURE EXPÉRIMENTATRICE

APEI DE L'AUBE

FOURNISSEUR DE LA SOLUTION

NOMAD

OPTIMISER LES TRANSPORTS DES PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

grâce à une plateforme en ligne (permettant aux logisticiens des ESMS de modéliser les tournées sur la base d'un algorithme d'optimisation et de suivre ces tournées en temps réel), couplée à une application mobile à destination des chauffeurs et des usagers

**- 4% du coût du transport malgré
les +20 % du nombre d'usagers transportés.**



ATN MEDIASCREEN

STRUCTURE EXPÉRIMENTATRICE

ADAPEI DU DOUBS

FOURNISSEUR DE LA SOLUTION

HOPPEN

FACILITER LA COMMUNICATION ET AMÉLIORER L'ACCÈS AUX DIVERTISSEMENTS POUR LES PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

grâce à des tablettes tactiles installées dans les chambres des usagers et adaptées finement au handicap de chaque personne.

**Déjà 20 usagers en Maison d'Accueil
Spécialisée ont expérimenté la tablette
ATN Mediascreen.**

La fonctionnalité de visio entre le résident et sa famille sera expérimentée dès la fin janvier.



HOL'AUTISME

STRUCTURE EXPÉRIMENTATRICE

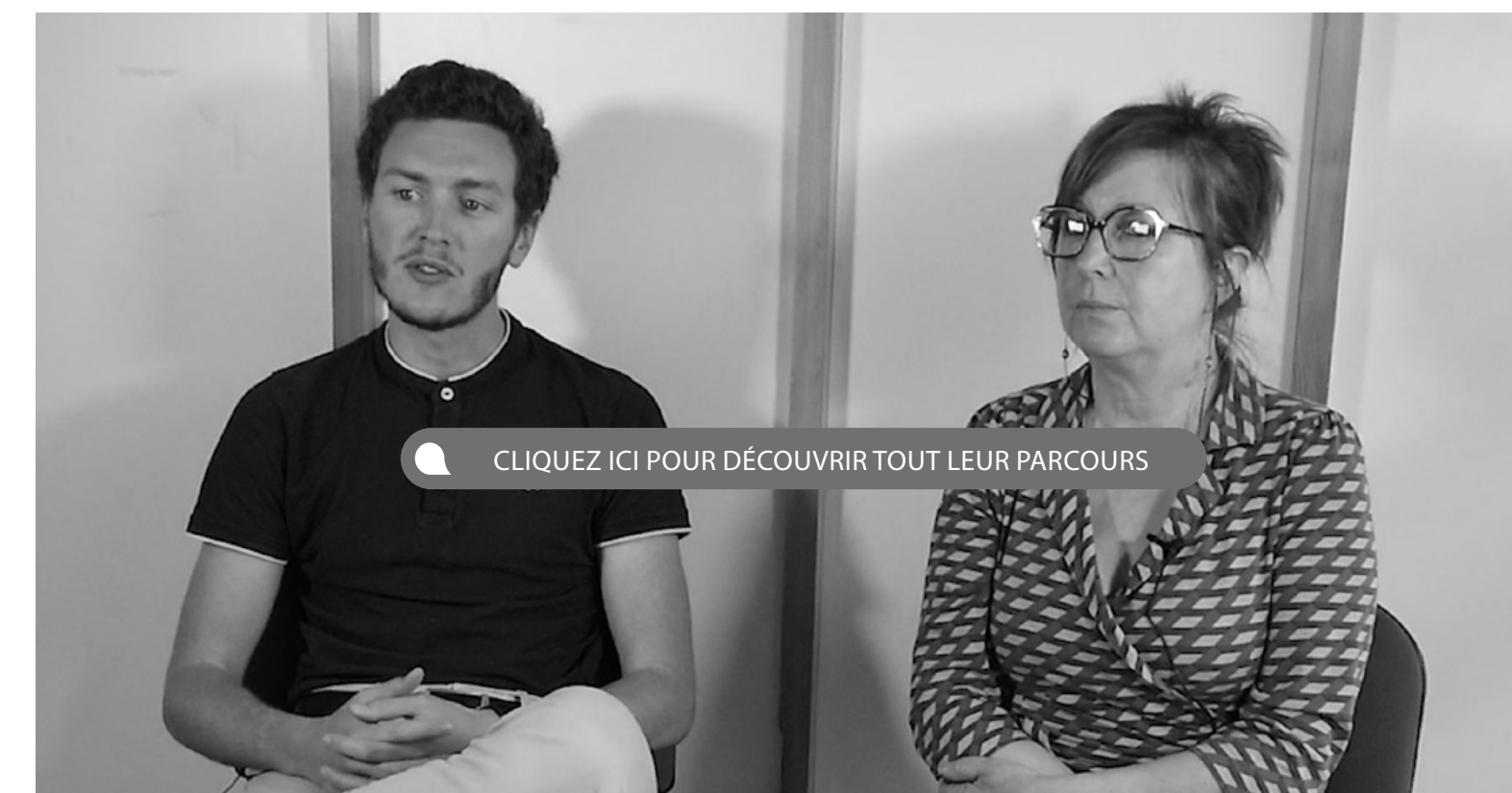
CAMPS MARTINIQUE
FONDATION ELLEN POIDATZ

FOURNISSEUR DE LA SOLUTION

ACTIMAGE

**Faciliter l'acquisition de compétences
pour les enfants atteints de troubles autistiques
grâce à des jeux vidéos en réalité mixte**

**Fin 2021, lancement des 1^{ers} ateliers
avec 12 enfants de la Fondation Ellen Poidatz**



LIFE COMPANION

STRUCTURE EXPÉRIMENTATRICE

VYV 3 BRETAGNE
ÉQUIPE RELAIS HANDICAPS
RARES BRETAGNE

FOURNISSEUR DE LA SOLUTION

CMRRF KERPAPE

GRÂCE À UNE APPLICATION NUMÉRIQUE SUR TABLETTE :

- améliorer le suivi de la douleur pour les jeunes patients dyscommunicants (sous-projet 1)
- faciliter la prise en main de leur emploi du temps par les adultes atteints de troubles autistiques (sous-projet 2)
- augmenter les possibilités de communication des personnes atteintes de la maladie d'Huntington (sous-projet 3)

**Les 3 solutions sont développées et en cours
d'expérimentation avec les 1^{ers} usagers. La
mesure des impacts de la solution est en cours.**

OQAPI

STRUCTURE EXPÉRIMENTATRICE

CROIX-ROUGE FRANÇAISE

FOURNISSEUR DE LA SOLUTION

ARKHN, JALGOS, ARBITRYUM

Planifier les interventions des professionnels en EHPAD en tenant compte des souhaits des résidents, grâce à une solution logicielle de gestion des plannings.

Depuis décembre, la solution OQAPI est en cours d'expérimentation. Un score d'intensité innovant a été mis en place et permettra d'alimenter le planning pour une juste répartition des tâches.



 CLIQUEZ ICI POUR DÉCOUVRIR TOUT LEUR PARCOURS

PREV A DOM

STRUCTURE EXPÉRIMENTATRICE

ASSOCIATION LE CONNÉTABLE

FOURNISSEUR DE LA SOLUTION

PRESAGE

Prévenir les fragilités des personnes âgées à domicile, et ainsi leur éviter une hospitalisation future, grâce à une application numérique installée sur le smartphone des intervenants à domicile permettant de tracer le comportement en vie réelle de l'utilisateur, et d'anticiper, sur la base d'un algorithme prédictif, les risques et problèmes gériatriques.

120 usagers sont désormais suivis régulièrement avec l'application. 32 interventions de santé ont été déclenchées sur la base des alertes Présage. Sur 5 usagers admis aux Urgences, 4 avaient fait l'objet d'une alerte dans l'application.



 CLIQUEZ ICI POUR DÉCOUVRIR TOUT LEUR PARCOURS

QAARE

STRUCTURE EXPÉRIMENTATRICE

ASSOCIATION ADDICTIONS
FRANCE, ADRINORD
CCAS CAMBRAI

FOURNISSEUR DE LA SOLUTION

STIMULAB

Améliorer le suivi et l'accompagnement des personnes en situation d'addictions, grâce à une solution d'administration d'auto-questionnaires à destination des usagers, interopérables avec le logiciel métiers des CSAPA (centres de soins, d'accompagnement et de prévention en addictologie)

Déjà 125 usagers suivis dans 9 CSAPA participent à l'expérimentation de l'outil QAARE et 47 usagers ont remplis au moins un auto-questionnaire sur leur portail patient, permettant ainsi de faire leur bilan.



 CLIQUEZ ICI POUR DÉCOUVRIR TOUT LEUR PARCOURS

SANTÉ FACILE

STRUCTURE EXPÉRIMENTATRICE

ADAPEI VAR-MÉDITERRANÉE

FOURNISSEUR DE LA SOLUTION

SOCIALDREAM

Faciliter l'éducation à la santé des personnes en situation de handicap, grâce à des modules de formation (modélisation 3D, vidéos 360 degrés) basés sur la réalité virtuelle

**4 modules « corps humain » et 6 vidéos « parcours de soins » en réalité virtuelle sont opérationnels.
41 usagers ont testé ces modules avec un REX encourageant !**



 CLIQUEZ ICI POUR DÉCOUVRIR TOUT LEUR PARCOURS



 CLIQUEZ ICI POUR DÉCOUVRIR TOUT LEUR PARCOURS

WEBSOKEYTO

STRUCTURE EXPÉRIMENTATRICE

FONDATION OPTÉO

FOURNISSEUR DE LA SOLUTION

UNIVERSITÉ DE TOULOUSE

Faciliter la création d'aides techniques améliorant la communication avec les personnes en situation de handicap, grâce à un environnement de conception et d'adaptation des aides techniques de type CAA (communication alternative et améliorée), en ligne, facilement utilisable sans compétence technique spécifique

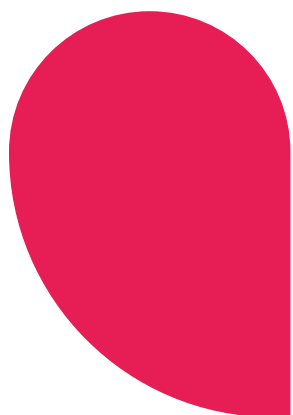
Une 1^{ère} version de WebSokeyto est développée et mise à disposition des utilisateurs.

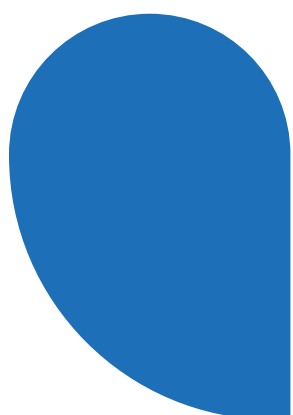
Des optimisations sont prévues à l'issue de ces tests.

L'aventure continue !

L'action « Tiers-Lieux d'expérimentation » portée par la stratégie d'accélération du numérique en santé, a pour ambition de créer un maillage pérenne de structures d'expérimentations dans le secteur de la santé (professionnels du secteur sanitaire ou médico-social, exerçant en structure ou en ville).



 **30 TIERS-LIEUX**
seront sélectionnés
d'ici 2024.

 **100 SOLUTIONS NUMÉRIQUES**
favorisant la médecine 5P (préventive, prédictive,
participative, personnalisée, pertinente) seront expérimentées
d'ici 2025.

En parallèle de l'action « Tiers-lieux d'expérimentation », de nouveaux appels à projets dédiés au secteur médico-social devraient être publiés par l'ANS dès 2022 pour financer l'expérimentation de solutions numériques innovantes.